

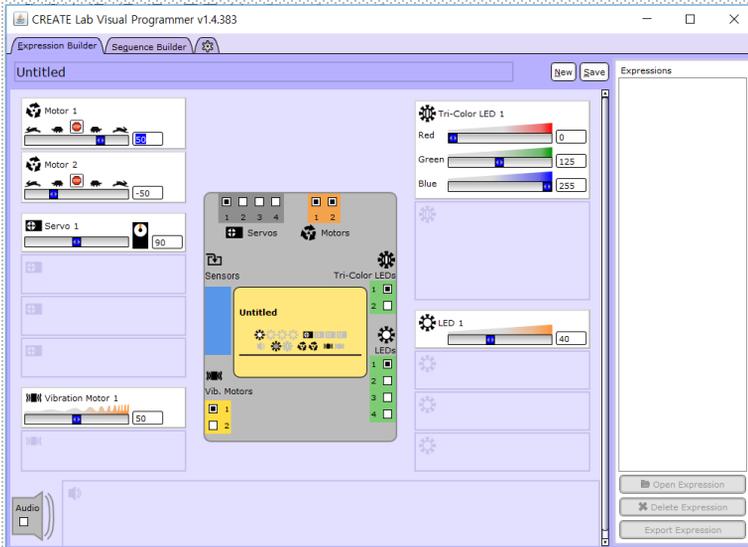


CREATE Lab Visual Programmer

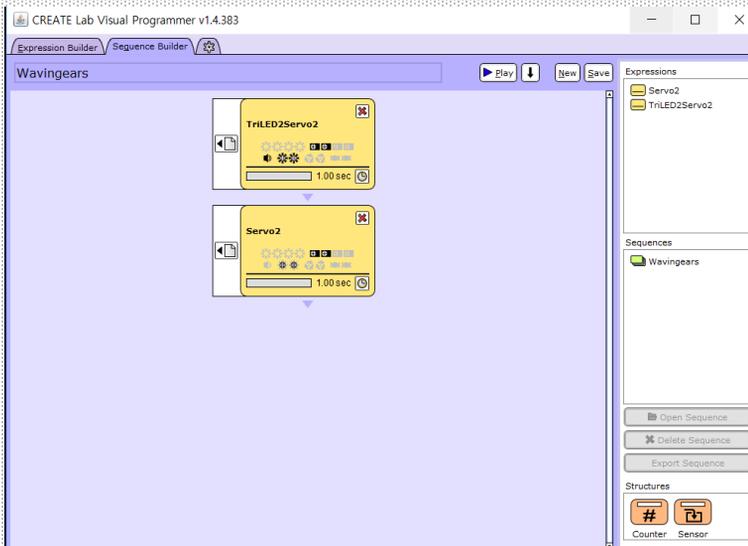


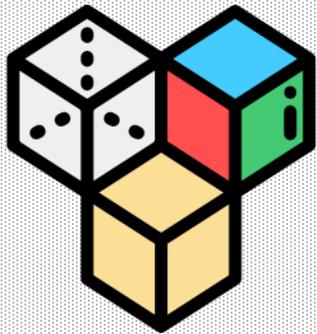
비주얼 프로그래머 x 허밍버드 키트

- ① 내가 원하는 출력장치를 켜고 끄며 표현(expression)을 만듭니다.



- ② 내가 만든 표현(expression)들을 연결하여 시퀀스(sequence)를 만들어 조건에 따라 작동하도록 만듭니다.



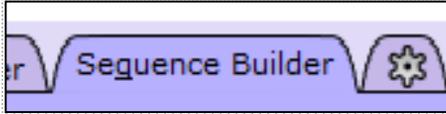


② 시퀀스 만들기

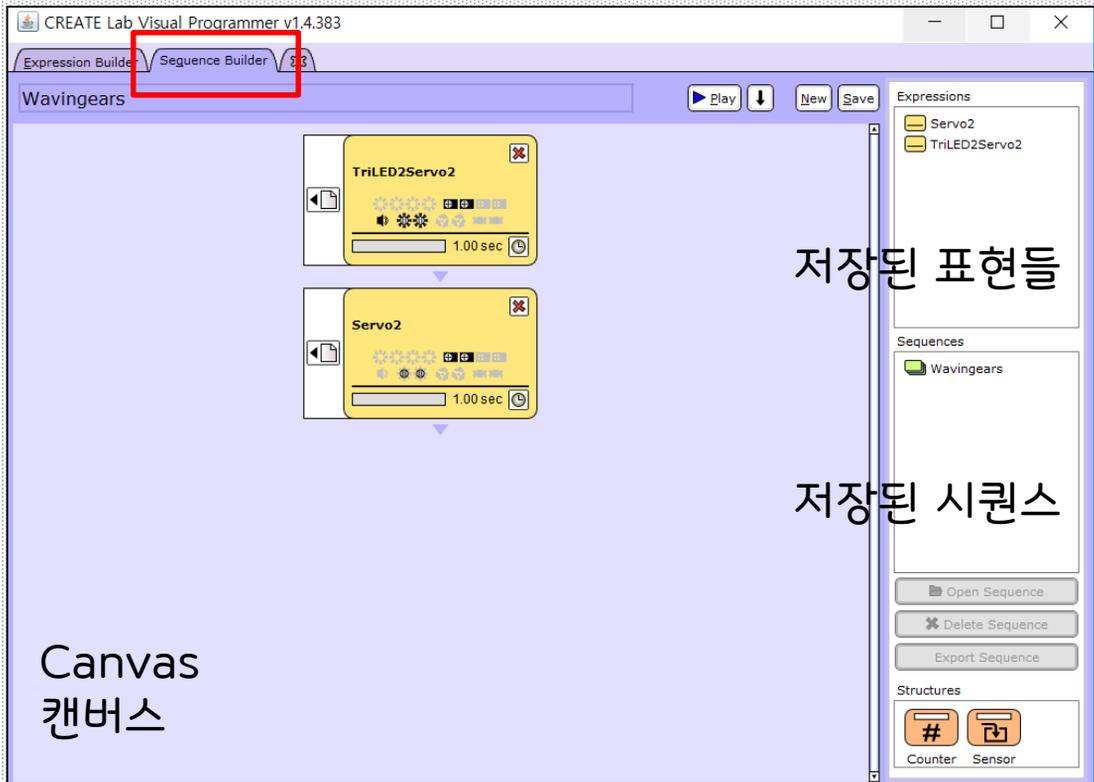
Creating a Sequence

비주얼 프로그래머 x 허밍버드 키트

< 시퀀스 탭 살펴보기 >



'Sequence builder' 탭

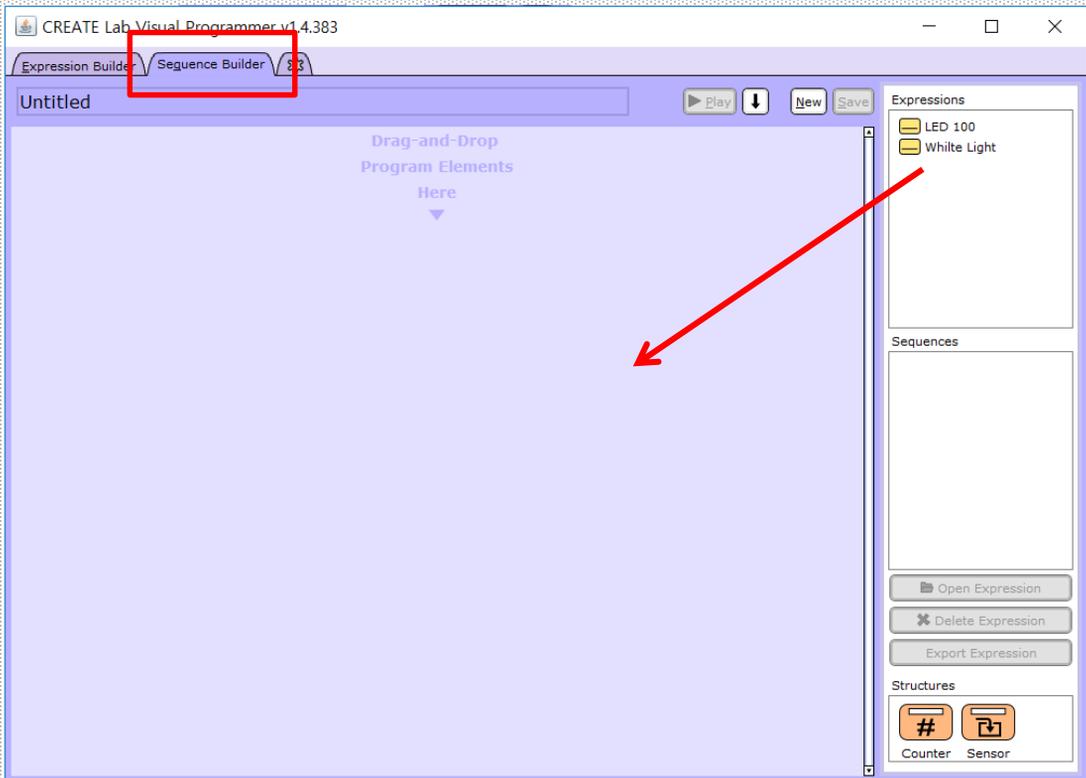


Counter and Sensor Blocks
카운터 블록과 센서 블록

비주얼 프로그래머 x 허밍버드 키트

< 시퀀스 만들기 >

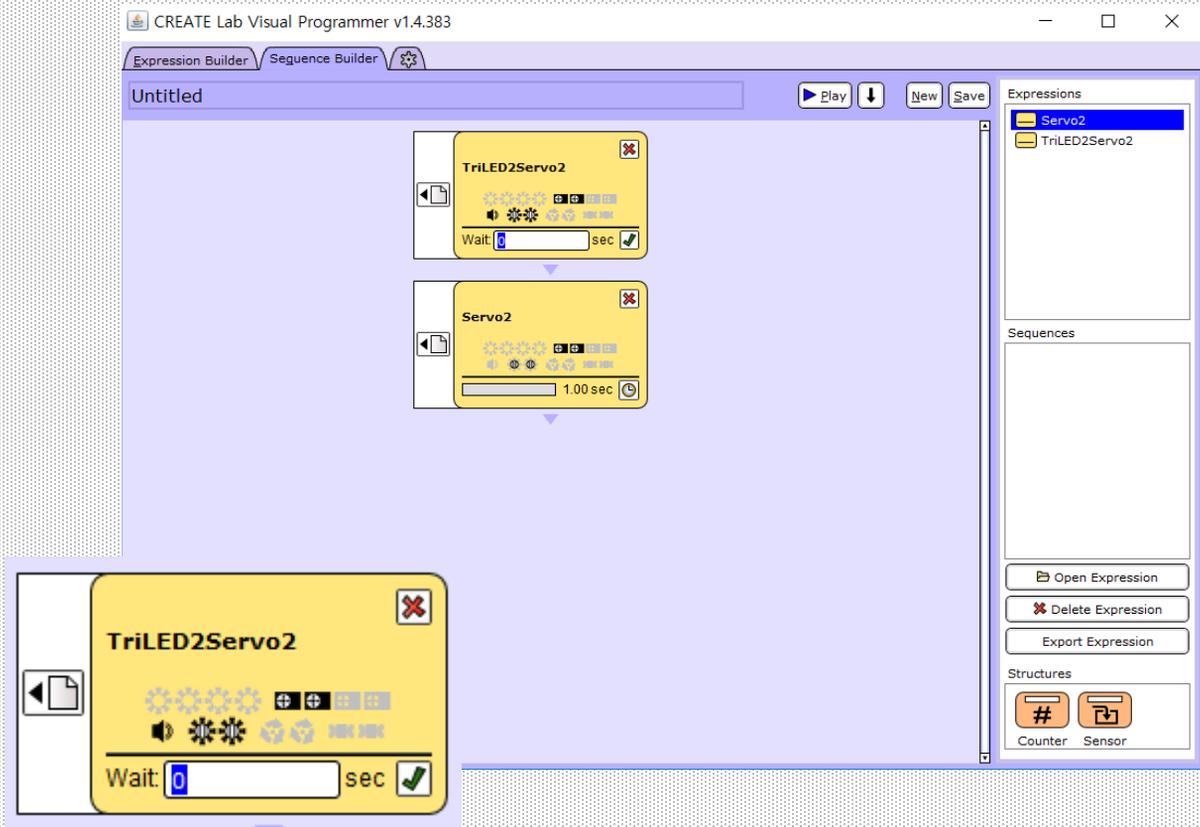
1. 'Sequence builder' 탭을 누릅니다.



2. Expression들을 원하는 순서에 맞게 캔버스에 끌어다 놓습니다.

비주얼 프로그래머 x 허밍버드 키트

< 시퀀스 만들기 >



3. 원하는 재생 시간을 입력합니다.
*1초 이하의 소수점도 가능(ex0.1)

다른 움직임이 작동하는 동안 소리를 재생 시키고 싶으신가요?
소리 표현을 0초 기다리기로 입력해줍니다.
그럼, 소리 파일이 먼저 재생되고
그 동안 프로그램들이 바로 작동할 것입니다.

비주얼 프로그래머 x 허밍버드 키트



프로그래밍TIP

먼저 Play를 누릅니다.
화살표 아래 아이콘을 누르면 두 가지 설정이 가능합니다.



(1) 한 번의 시퀀스만 반복



(2) “Stop”누를 때 까지 반복